

Formazione Scuola-Lavoro

First Lego League

Durante il terzo anno ho partecipato, insieme alla mia classe, ad una competizione di robotica, la First Lego League. La quale l'anno successivo mi ha permesso di diventarne giudice. lo scopo di questa competizione è di sviluppare un progetto, nel nostro caso era sull'arte, e di creare un robot con i lego e programmarlo per svolgere delle missioni.



CorpusVive

Durante il quarto anno, grazie alla permanenza nell'ITS incom accademy, ho sviluppato, in gruppo con 2 mie compagni, un'applicazione web full stack. Il progetto ci ha consentito di mettere in pratica le competenze acquisite utilizzando diversi linguaggi di programmazione e tecnologie tra cui C#, SQL, JavaScript e React



CorpusVive
FITNESS

Hvmani cor

Hvmani cor è il nome che io ed i mie compagni abbiamo scelto per partecipare alla competizione di robotica First Lego League

cos'è la FLL

una competizione di robotica, la First Lego League. Lo scopo di questa competizione è di sviluppare un progetto, nel nostro caso era sull'arte, e di creare un robot con i lego e programmarlo per svolgere delle missioni.



Humanicor

Contesto

La First Lego League Italia ha 2 obiettivi principali

1.

creare un robot totalmente con i lego utilizzando i motori e i controllori forniti, una volta costruito programmarlo per svolgere delle prove in autonomia



FIRST
LEGO
LEAGUE
ITALIA



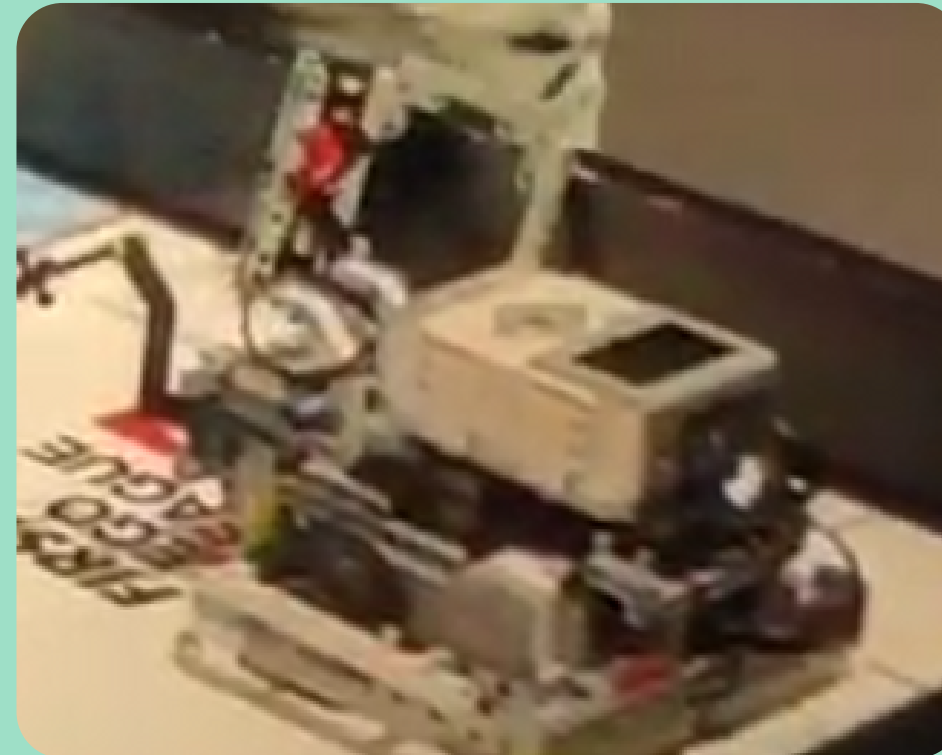
Human corner

Contesto

La First Lego League Italia ha 2 obiettivi principali

2.

un progetto oltre la robotica che consiste nel creare una demo di un progetto basato su un tema dato. Il tema fornito quando io e i miei compagni abbiamo partecipato era l'arte.

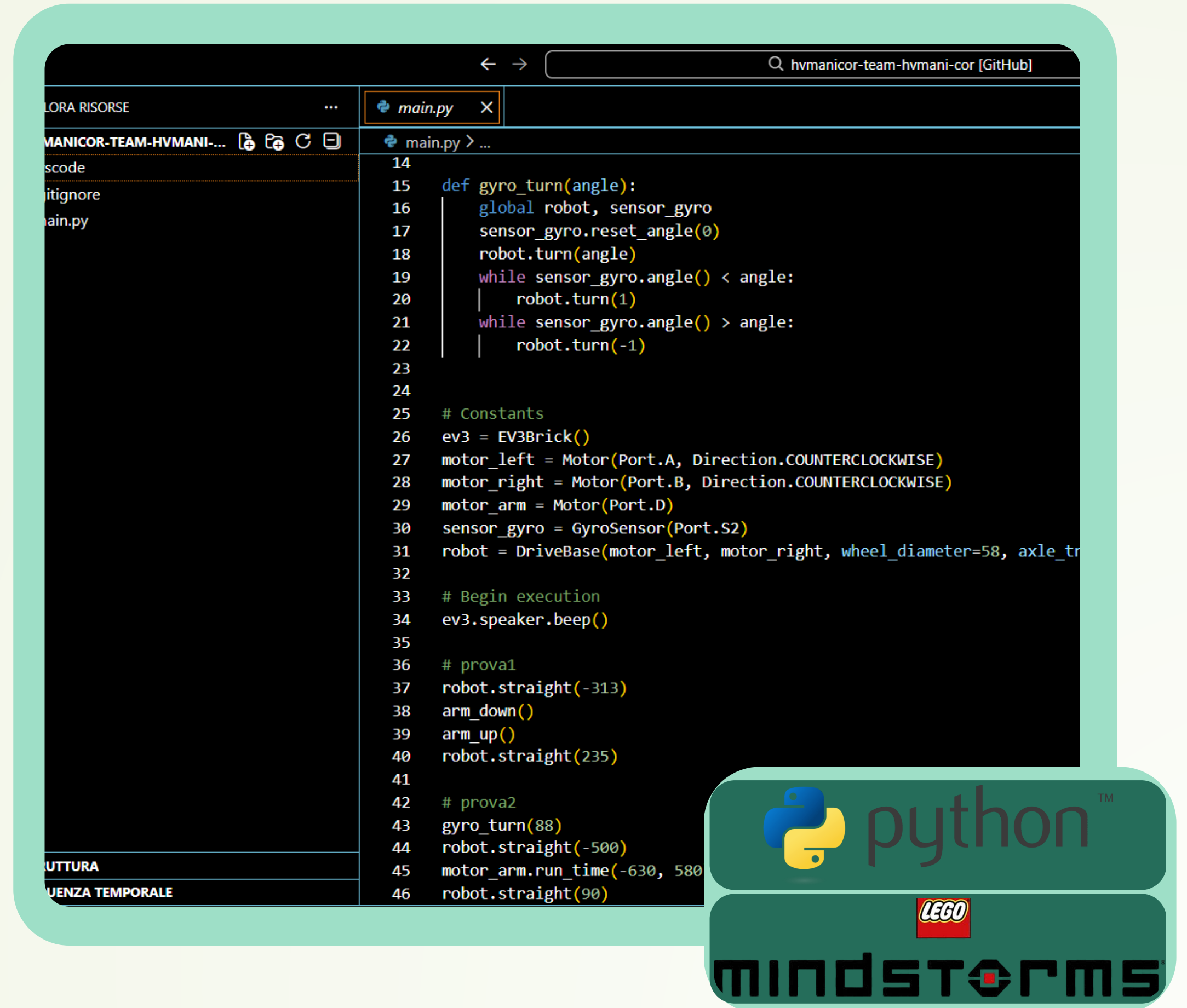


FIRST
LEGO
LEAGUE
ITALIA



Hvmani cor

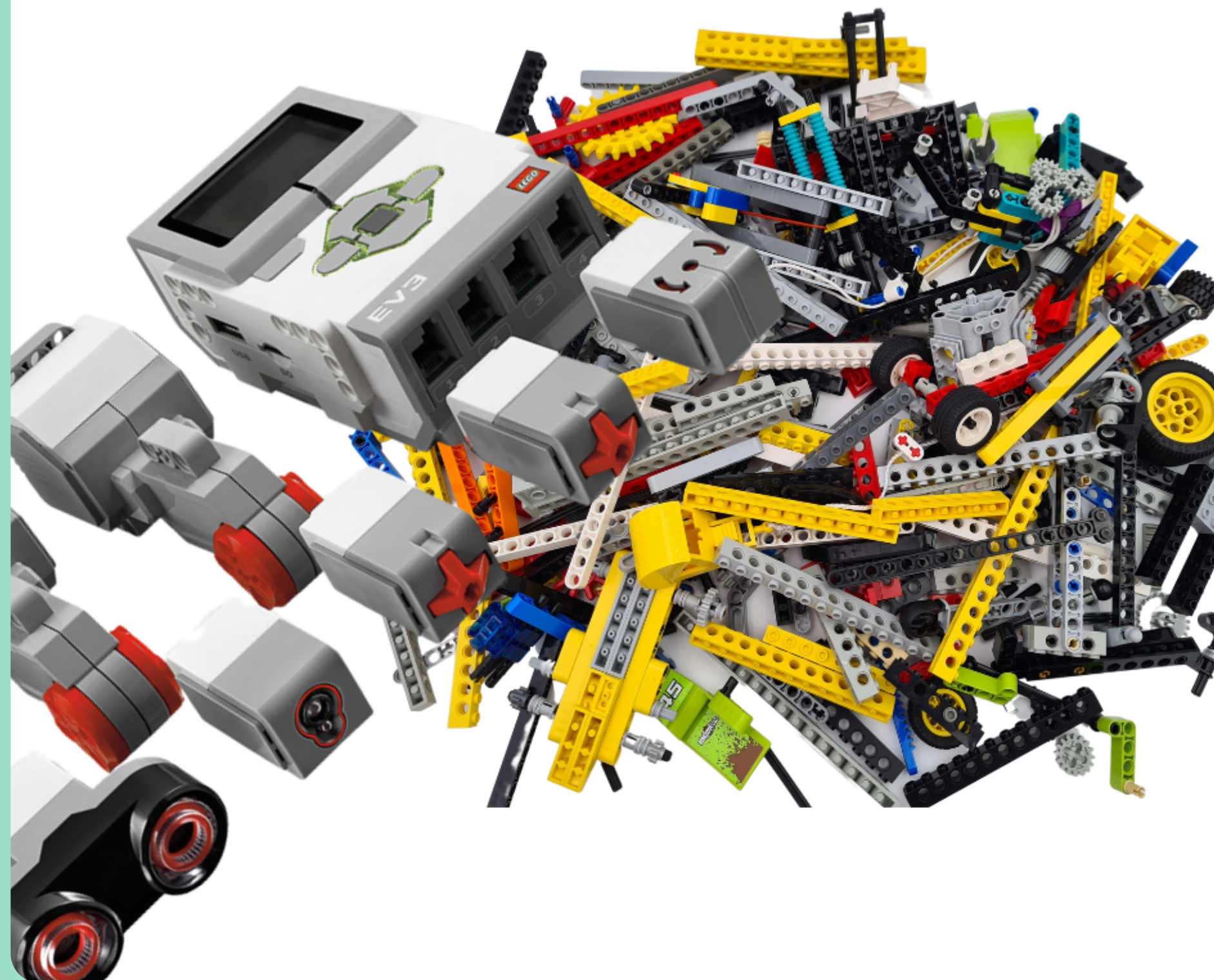
il nostro robot era comandato da un lego mindstorms ev3 che nel nostro caso abbiamo programmata usando python con le opportune librerie. inoltre per permettere la compilazione del codice python abbiamo dovuto installare sul nostro robot il sistema operativo linux.



Human corner

Role & Tasks

All'interno dell'organizzazione ho occupato il ruolo di tecnico di robotica le mie mansioni principali sono state la costruzione di parti modulari del robot e la programmazione, insieme al gruppo degli sviluppatori, delle funzioni base del robot. inoltre durante la competizione sono stato uno dei 4 componenti del gruppo che lavoravano per la buona riuscita delle missioni







CorpusVive

CorpusVive è un'applicazione web full stack sviluppata nel corso delle 2 settimane passate all'ITS incom accademy durante il 4° anno

Le funzioni

Utenti

- Creare un workout personalizzato scegliendo tra gli esercizi disponibili
- Gestire e salvare i propri allenamenti

Admin

- Aggiungere nuovi esercizi alla piattaforma
- Modificare o eliminare esercizi esistenti



Benvenuto in CorpusVive!

**BUILDING
STRENGTH,
TRANSFORMING**



CorpusVive

Contesto

abbiamo svolto il periodo di FORMAZIONE SCUOLA ex PCTO in una sede dell' ITS incom academy in collaborazione con Reti. durante il periodo di 2 settimane ci hanno fatto creare una web app utilizzando tecnologie, per noi, nuove insegnateci tramite dei materiali digitali forniteci dal nostro tutor aziendale.

Reti



FONDAZIONE

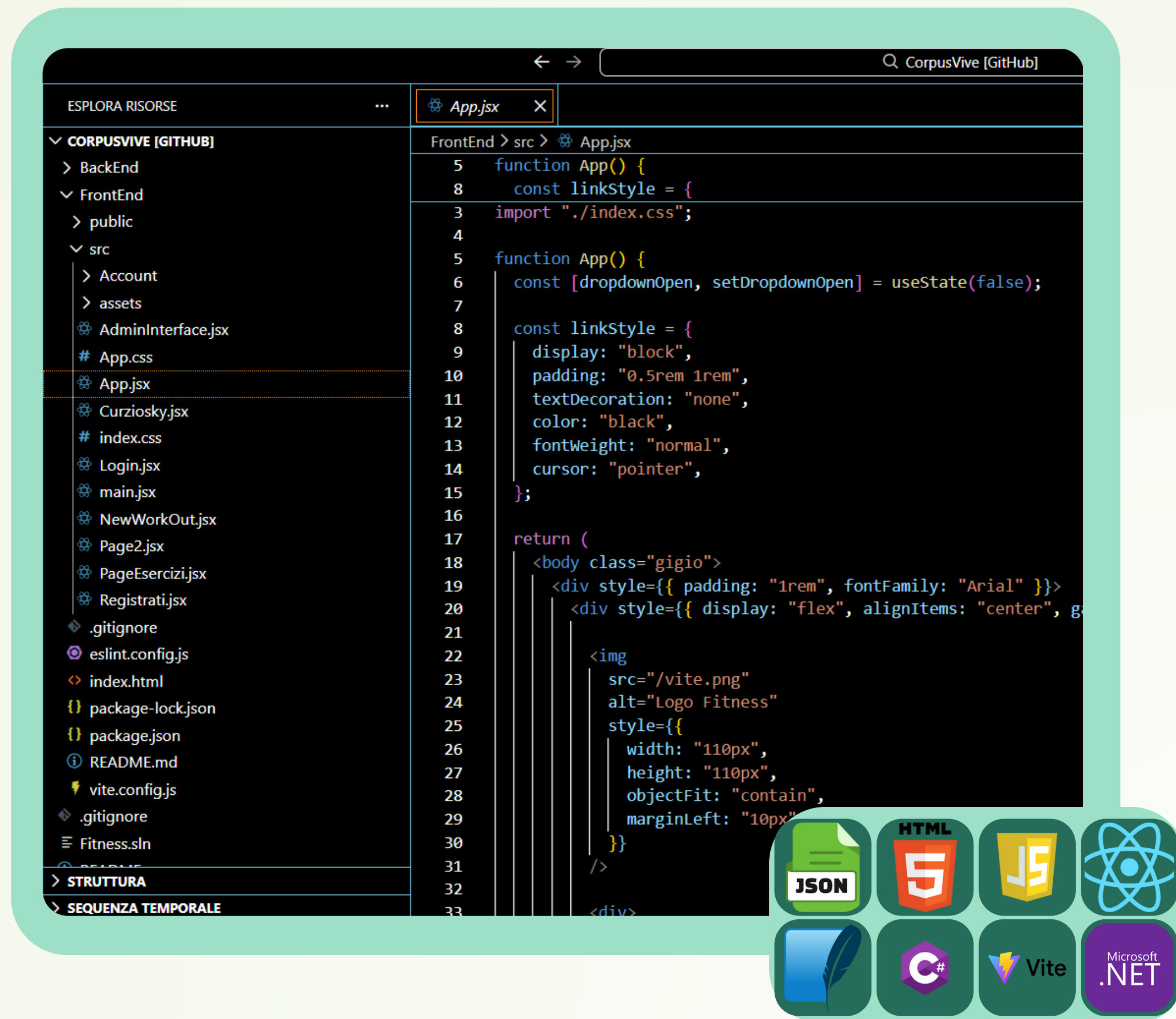
ITSINCOM
ACADEMY

Tecnologie dell'informazione e della comunicazi

CorpusVive

lo sviluppo della web app é durato 2 settimane nelle quali siamo riusciti ad implementare delle funzioni base ed utilizzare diverse tecnologie.

abbiamo utilizzato javascript con react per il frontend ed C# nel backend per comunicare con il nostro database SQLite. La comunicazione tra frontend e backend è gestita tramite file JSON ed una API .NET . La visualizzazione avviene attraverso vite.



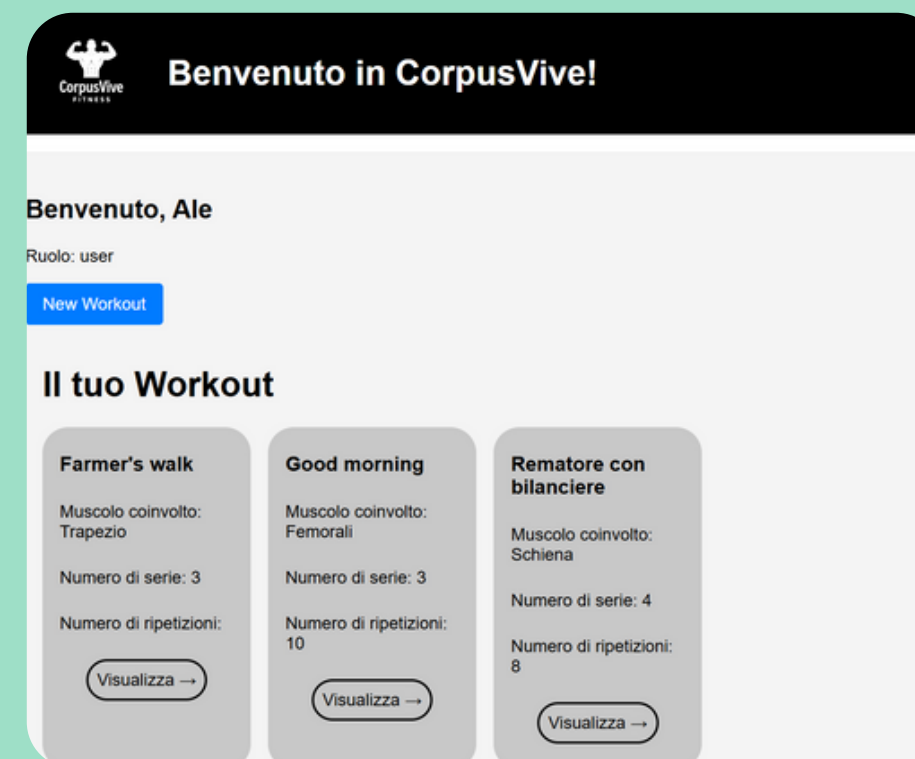
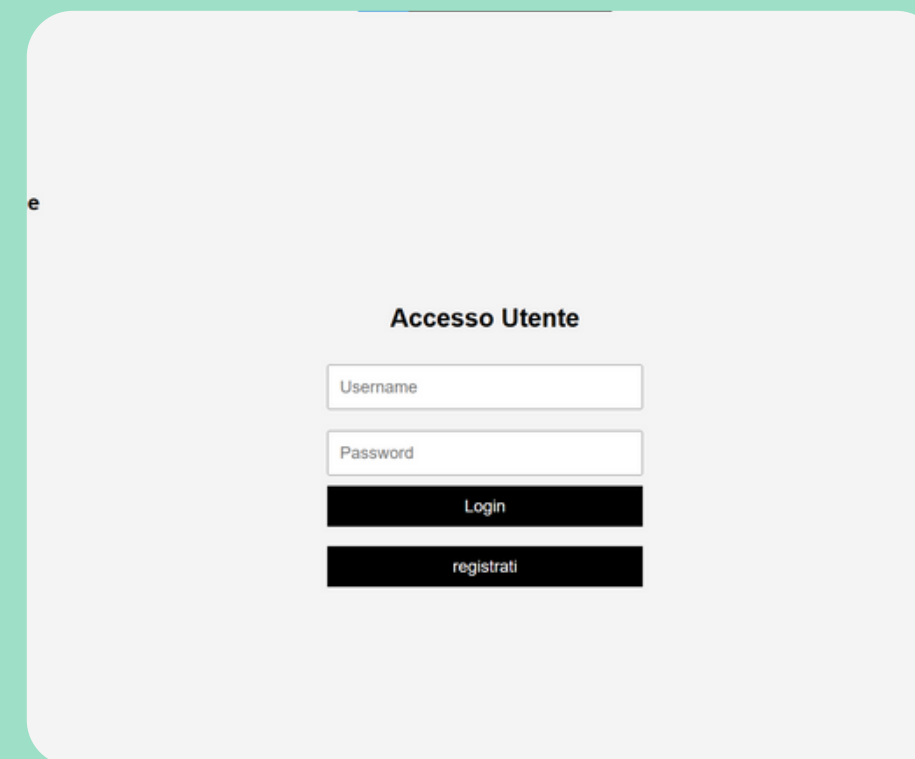
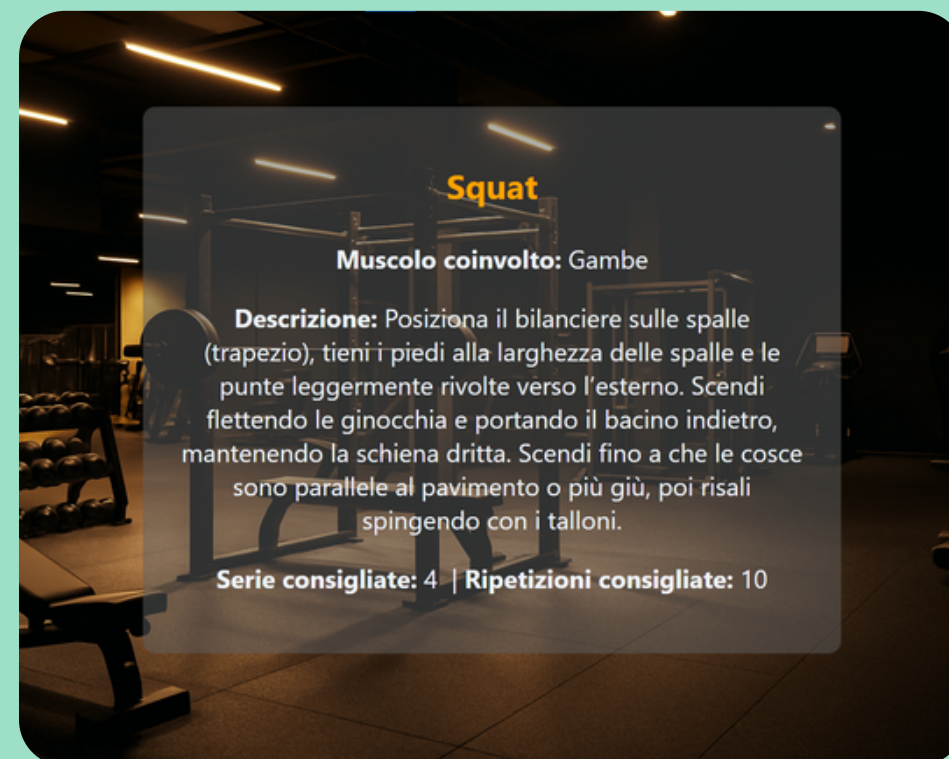
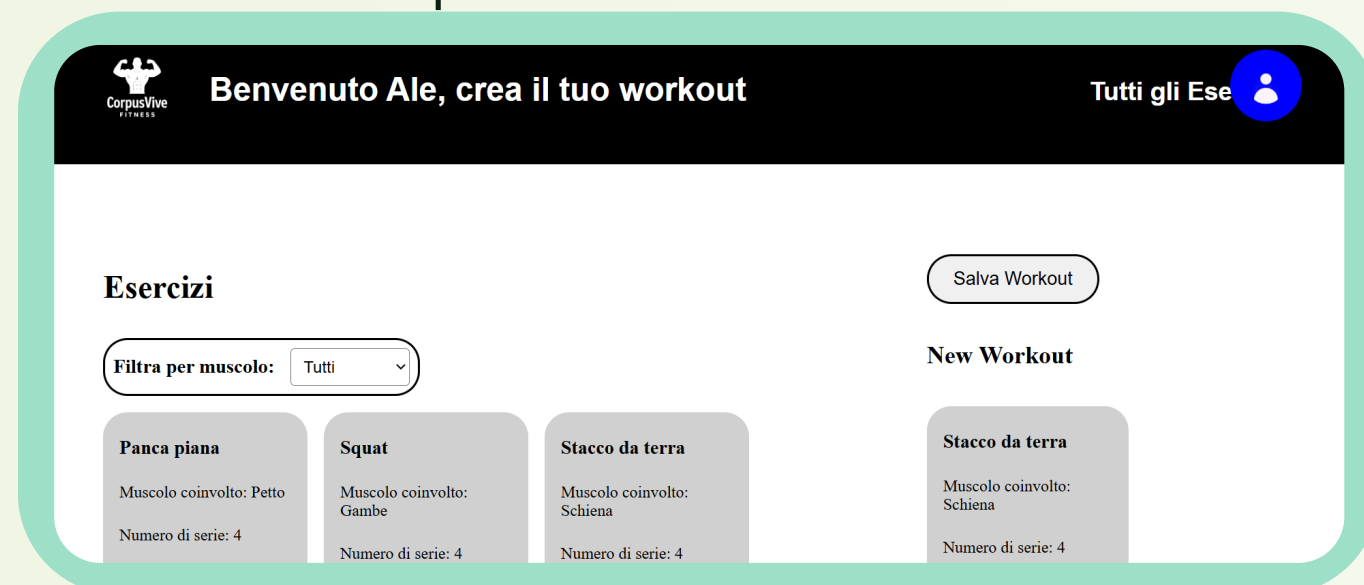


CorpusVive

Funzioni

gestione di workout in palestra,
chiamata CorpusVive.

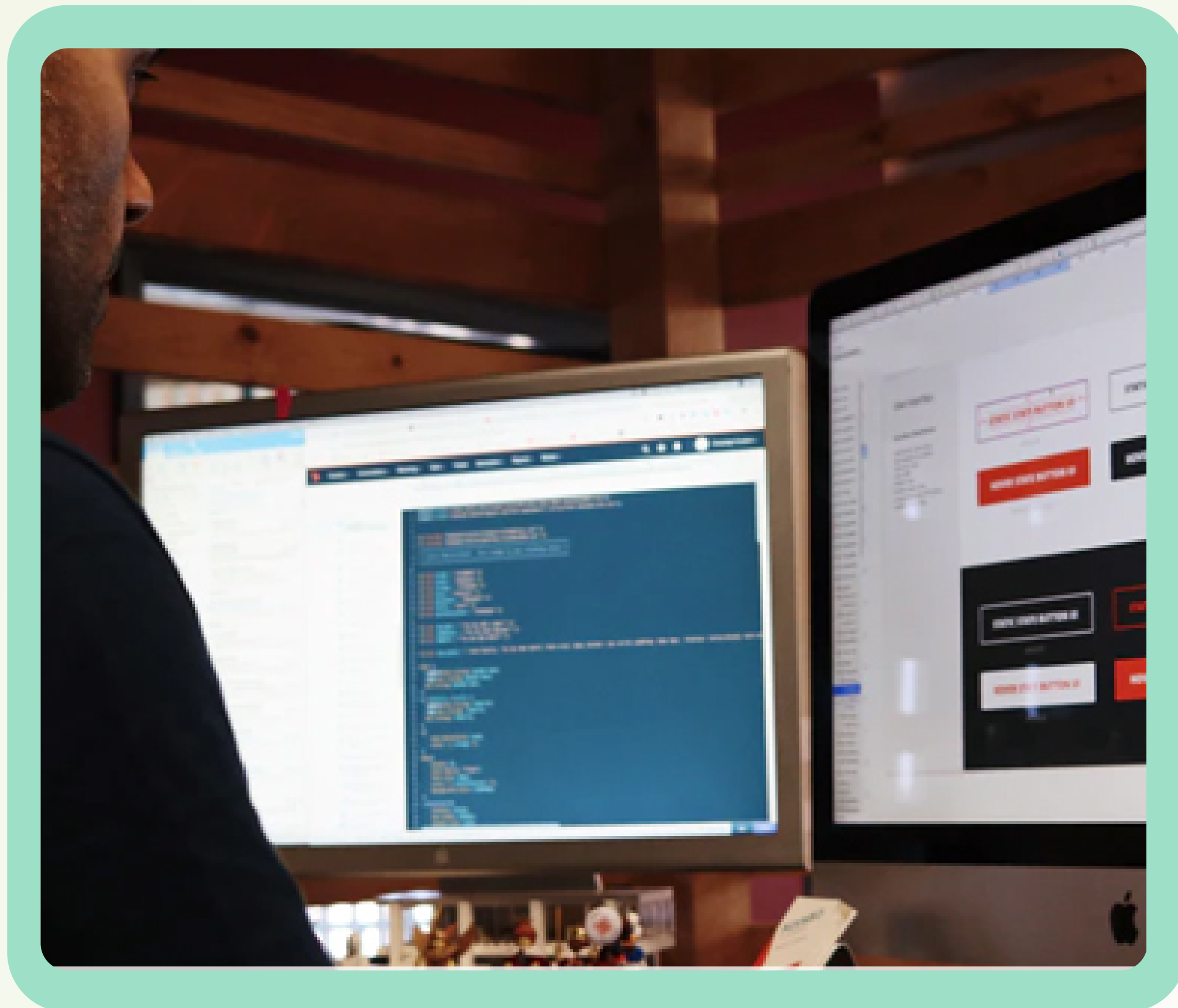
Il sito permette agli utenti di
esplorare esercizi e, una volta
effettuato l'accesso, creare il
proprio piano di allenamento
personalizzato.



CorpusVive

Ruolo & Mansioni

All'interno del gruppo ho
occupato il ruolo di
Sviluppatore Web
le mie mansioni principali sono
state la programmazione lato
frontend e il test del lato
backend



CorpusVive

Competenze maturate

Nello svolgere le mie mansioni ho acquisito e/o potenziato **hard skills** in analisi, progettazione e sviluppo di software con il linguaggio C#, sviluppo di applicazioni e gestione di database e **soft skills** di problem solving, di gestione del tempo, di lavoro in team



CorpusVive

Orientamento futuro

Le esperienze effettuate durante lo svolgimento del tirocinio nell' ITS incom academy e Reti mi hanno fatto comprendere quello che in futuro potrebbe essere il lavoro che svolgerei in un'azienda

